**إنشاء أول برنامج في جافا :**

public class Main {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello World");

}

}

لنقوم الان بشرح الكود السابق نلاحظ أن اي كود في لغة الجافا يكون ضمن صف وفي مثالنا هذا فإن اسم الصف هو Main وقد يحوي برنامجك الفعلي على صف واحد او عدد من الصفوف ,في السطر الثاني نجد الكلمة mainوهي تدل على أن هذه الطريقة (التابع) هو تابع رئيسي ضمن هذا الصف أي يبدأ التنفيذ منها وليس من الضروري أن يعرف كل صف طريقة رئيسية ,وفي هذه الحالة يصبح غير قابل للتنفيذ لوحده ولكن يمكن استخدامه من خلال تمرير التحكم إليه من صف رئيسي ليس من الضروري ان تفهم العبارات المكتوبة قبل وبعد mainستتعلم كل شيء من خلال قراءة هذه السلسلة .

**ملاحظات :**

يجب أن يبدأ اسم الصف دائما بحرف كبير

تعتبر لغة الجافا حساسة لحالة الأحرف(case-sensitive) أي أن "myclass" تختلف عن "MyClass"

يجب أن يطابق اسم الملف تماما اسم الصف وإلا لن يستطيع مترجم لغة الجافا (javac) الذي يحول الكود الذي قمنا بكتابته إلى اللغة التي يفهمها الحاسوب من إيجاد الصف لإنه يبحث عن الملف أولا ثم يتوقع أن يكون الصف يحمل نفس الاسم الأمر الذي قد يسبب مشاكل في الكود .

كل تعليمة في لغة جافا يجب أن تنتهي بفاصلة منقوطة

تشير الأقواس {}إلى بداية ونهاية مجموعة من التعليمات البرمجية والتي ندعوها block

**تعليمة الطباعة :**

**System.out.println(……);**

تقوم بطباعة القيم الموجودة ضمن قوسين على الشاشة وتنقل المؤشر إلى السطر التالي بعد عملية الطباعة .

إذا أردنا أن يبقى المؤشر في نفس السطر يمكن كتابة التعليمة الأتية :

**System.out.print(……);**

**الإدخال في جافا:**

يوجد كلاس اسمه Scanner يستخدم لإدخال البيانات من المستخدم ويوجد ضمن package اسمها java.util

لاستخدام هذا الصف نقوم بإنشاء كائن ونستدعي أي طريقة توجد ضمن هذا الصف في مثالنا هذا قمنا باستخدام nextline() التي تستخدم لإدخال نص

import java.util.Scanner; // Import the Scanner class

class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner myObj = new Scanner(System.in); // Create a Scanner object

System.out.println("Enter username");

String userName = myObj.nextLine(); // Read user input

System.out.println("Username is: " + userName); // Output user input

}

}

**يعرض الجدول الاتي الدوال المستخدمة في إدخال الأنواع الأخرى من البيانات**

|  |  |
| --- | --- |
| **اسم الدالة** | **الشرح** |
| nextBoolean() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع Boolean |
| nextByte() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع byte |
| nextDouble() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع double |
| nextFloat() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع float |
| nextInt() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع int |
| nextLine() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع string |
| nextLong() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع long |
| nextShort() | تستخدم لإدخال بيانات من نوع short |

**اختبر نفسك :**

public class MyClass {

public static void main(String[] args) {

\_\_\_\_.\_\_\_\_\_.\_\_\_\_\_\_("Hello World");

}